

<p>Ecole maternelle de La Rouvière 30190</p>
--

Voici les ateliers proposés dans les classes de notre école :

Les jeux mathématiques à l'accueil du matin :

La pratique des jeux de société permet de développer les objectifs du domaine « découvrir le monde », tout au long de l'année scolaire. Dans le cadre de la semaine de la maternelle, les enseignants proposent de mettre en évidence cette pratique des jeux en organisant sur le temps d'accueil du matin des jeux entre parents et enfants.

L'heure du conte :

En fin d'après-midi, dix minutes avant la sortie, les parents sont invités à entrer dans la classe pour partager avec leur enfant le moment d'écoute de l'histoire du soir. Les enseignants lisent la même histoire, afin que les enfants se l'approprient et participent activement, même sans savoir lire. La lecture doit être un partage.

A la fin de la semaine, le livre est proposé en prêt à la maison pour les familles qui le souhaitent, ce dernier est ramené sur le temps de l'accueil. Ainsi les parents auront le temps d'en reparler avec l'enseignant de leur enfant, pour leur dire comment cela s'est passé, leur ressenti...

Aérez les ballons :

Sur les deux temps de la garderie (matin et soir) et en début d'après-midi, les parents trouvent dans le couloir de l'école, des ballons de baudruche suspendus au plafond. Ils peuvent en prendre un (ou plusieurs) pour y inscrire au marqueur, avec leur enfant un mot évoquant l'école maternelle puis vous ils le(s) portent jusqu'à la classe de leur enfant (les enseignants s'occupent de l'(les) accrocher au plafond).

QUINZAINE DE L'ÉCOLE MATERNELLE – Novembre 2013

ageem



MOTS PROPOSÉS PAR LES PARENTS ET LEURS ENFANTS

Récréation (X3), apprendre à compter (X2), puzzle (X2), apprendre à partager, partage, j'apprends, peinture, pâte à modeler, c'est bien le goûter collectif, j'aime dessiner, apprentissage, maîtresse, crayon, cartable, début d'une vie, comptines, l'écoute du conte, les copains, écouter les autres et la maîtresse, doudou, règles, chanter, cuisine, vive l'école, château, plaisir, apprendre, découvrir, jouer à « Poules renard », apprentissage, civisme, Jeu du « Mottik », la cour, jouer avec les copains, Légos, rentrée, les loups, bibliothèque.