

participez
à la 2^e édition du prix
"Décllic
pédagogique"

Projet collaboratif

Le Prix du Décllic Pédagogique est de retour !

Pour cette seconde édition, l'AGEEM, Lea.fr et les éditions Nathan, qui organisent conjointement cet événement, vous proposent de vous engager dès maintenant sur le thème du 91^e Congrès National de l'AGEEM : « **L'école maternelle EN(JEUX). Comment accompagner l'enfant qui joue dans le développement de ses apprentissages ?** ».

« Le jeu est le travail de l'enfant, c'est son métier, c'est sa vie. L'enfant qui joue à l'école maternelle s'initie à la vis scolaire, et l'on oserait dire qu'il n'apprend rien en jouant ? ».

Pauline Kergomard, Inspectrice Générale des écoles maternelles.

DANS quoi je m'engage ? Pourquoi participer ?

En vous engageant à participer au **Prix du Décllic Pédagogique**, vous vous inscrivez dans une démarche innovante, collaborative et formatrice.

C'est une manière de dynamiser votre pratique et d'échanger avec des collègues qui travaillent sur les mêmes problématiques que vous.

Sur le site **Lea.fr**, nous allons vous offrir tout au long de l'année des pistes d'accompagnement et mettre à votre disposition des outils. Ces aides vont vous permettre de formaliser et de présenter la démarche pédagogique que vous allez mettre en œuvre dans votre classe, avec et pour vos élèves.

Il y aura au total 4 activités à réaliser.

La première activité consiste à vous présenter et à exposer une vision globale de votre projet, en utilisant un outil multimédia que vous pourrez choisir dans notre boîte à outils.

Trois autres activités viendront rythmer l'année et nous vous demandons de présenter plus en détail la typologie de jeu que vous allez exploiter pédagogiquement, créer ou faire évoluer, et sa mise en œuvre dans la classe et le bilan que vous pouvez tirer de cette expérience.

Au mois de mai, un jury se réunira pour désigner les lauréats du 2^e Prix Du Décllic Pédagogique.

Les 3 premiers projets seront récompensés par une dotation (1000 €, 500€ et 250€) en matériel et en jeux à choisir dans le catalogue du matériel éducatif Nathan.

Mais ce n'est pas tout, les 10 projets qui auront récolté le plus de points seront présentés et exposés lors du congrès de l'AGEEM à Nancy. Ils bénéficieront d'une valorisation particulière dans un espace dédié, et d'un temps de présentation lors d'une agora.

Le jury sera attentif à l'originalité du dispositif présenté, sa mise en œuvre et l'organisation dans la classe, la réflexion menée pour penser son intégration au sein des activités des élèves, la progression installée tout au long de l'année, l'évolution et l'implication des élèves ainsi que leurs apprentissages mobilisés tout au long du projet.

Il sera également important de mettre en avant comment tout ce dispositif a pu mobiliser chez les élèves, les grands domaines de l'apprentissage, le langage, l'écrit, la sensibilité, l'imagination et la socialisation.

Pour vous inscrire

<http://lea.nathan.fr/travail-collaboratif/projets-pedagogiques/2e-edition-du-prix-decllic-pedagogique>

Pour en savoir plus
ageem .fr



participez
à la 2^e édition du prix
"Décllic
pédagogique"



Le jeu, est-ce sérieux ?

« **Un enfant ne joue pas pour apprendre, il apprend parce qu'il joue** ».

Tony Laine (psychiatre et psychanalyste français, spécialiste des enfants).

La question du jeu à l'école maternelle sera au cœur des réflexions et des débats qui seront menés lors du prochain congrès national de l'AGEEM.

Dans le texte introductif du **guide de réflexion du congrès** Isabelle Racoffier, présidente de l'AGEEM, déclare :

« *Le jeu chez l'enfant ne doit pas être entendu comme relevant uniquement de l'action, de la manipulation et du concret. [...] Le jeu chez l'enfant représente une activité intellectuelle de haut niveau. Il permet à lui seul la réalisation de la totalité des activités psychoaffectives en opérant par dédoublement des représentations sur les représentations.* »

Dans le cadre du **Prix Décllic Pédagogique**, les propositions peuvent être variées et multiples.

Il est important d'imaginer le jeu sous ses différentes formes, comme les jeux symboliques, les jeux d'imitations, les jeux de « faire semblant », les jeux libres, ritualisés, de rôles, d'exploration, de construction, à règles, encadrés ou encore de manipulation. N'hésitez donc pas à proposer des projets originaux et inventifs. Une série de ressources et de textes vous seront proposés sur l'espace collaboratifs afin d'alimenter votre réflexion.

Les éditions Nathan proposent également plusieurs ouvrages qui peuvent être des ressources intéressantes pour nourrir votre projet.



calendrier de publication des activités et rendu des participants

- **Activité #1 + boîte à outils** : 6 novembre / rendu le 8 décembre
- **Activité #2** : 11 décembre / rendu le 19 janvier
- **Activité #3** : 22 janvier / rendu le 16 mars
- **Activité #4 (bilan)** : 19 mars / rendu final le 14 mai

Romain Gallissot, auteur Lea

